



한성대학교 메타버스 도서관(한성 북니버스) 구축 사례







2021년 11월 26일

발표: 한성대학교 학술정보관 학술정보팀 조용훈

목 차

- 1. 추진배경 및 목적
- 2. 한성 북니버스 구축
- 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트
- 4. 한성 북니버스 추진 성과
- 5. 제한점
- 6. 향후 계획



코로나 19 대응, 노후 열람 공간 개선을 위한 리모델링 수행

창의열람실

집중열람실

러닝커먼스



스터디카페형 창의협력 학습공간 (2020)



개인 집중학습 공간 (2020)



학습, 토론, 휴식이 어우러진 복합학습 공간 (2019)

비대면 수업 장기화에 따라 이용률 저조

┡╣<mark>╴</mark>한성대학교학술정보관

온.오프라인 서비스 확대

- 전자책/오디오북 홍보

- 온·오프라인 독서 프로그램 병행 실시 (추가)상상독서 Vlog 영상 공모전

- 길 위의 인문학 프로그램 비대면 전환









┡╣ 한성대학교학술정보관



코로나19 장기화로 인하여 집콕 생활이 일상화 (취미활동, 외부활동 차단) 정보의 접근도 어려워지고 있음

₭∜」한성대학교학술정보관

집콕 생활이란..





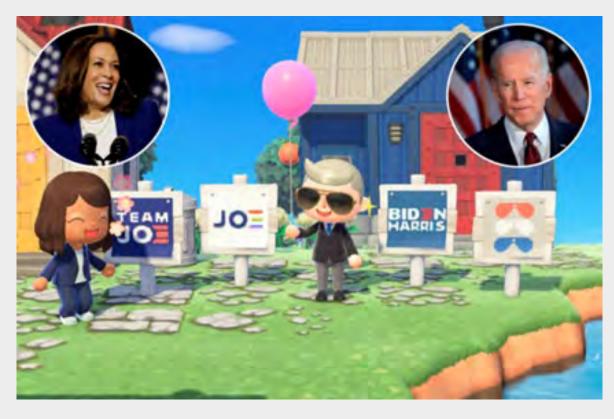
출처: youtube (https://youtu.be/GTmshW6SEU4)

출처: youtube (https://youtu.be/sAGxCWUAspg)





출처: youtube (https://youtu.be/ilWAdZVJcjc)



조바이든 후보 미국 대통령 선거 홍보관 출처 : 구글 이미지

☞ 반응형 플랫폼에 모여 코로나19를 극복 하는 중

코로나19가 불러온 집콕 생활의 변화? → NO!!!

MZ 세대 들은 이미 10년 전부터 사용해온 익숙한 환경

→ 사서들의 인식 변화 필요

M세대: 1980년대~1990년대 중반, Millennials

Z세대: 1990년대 중반 2000년대 초반, Gen Z

대표 사례: 마인크래프트

├┧ 한성대학교 학술정보관

마인크래프트: Microsoft의 샌드박스 게임

출시일: 2011년



한옥마을 만들기 - 출처 : youtube (https://youtu.be/EblxvEoAIRI)



마인크래프트 유튜버 콘텐츠:

- 쇼핑몰, 아파트, 상점, 놀이공원 제작
- 운동회, 건축 콘테스트 등 마인크래프트 1세대 → 재학중



출처: youtube (https://youtu.be/FrfLPGMgaeY)





출처 : youtube (https://youtu.be/_sfcMsa-AZI)

"뉴노멀 시대, 디지털 문명으로의 전환은 선택이 아닌 필수!" (최재붕, 2020)

"MZ세다 이용자의 시선을 읽자"

>>> 메타버스 도서관 추진!!

├┧ 한성대학교 학술정보관 11

• 메타버스란?



메타 (Meta, 가상의)

+

유니버스 (Universe, 세계)

사회, 경제, 문화활동이 이루어지는 3차원의 가상공간

• 메타버스 활용

ex. 유명가수 팬미팅, 신입사원 연수, 대학교 입학식·축제 등





온라인 팬미팅

신입사원 연수회





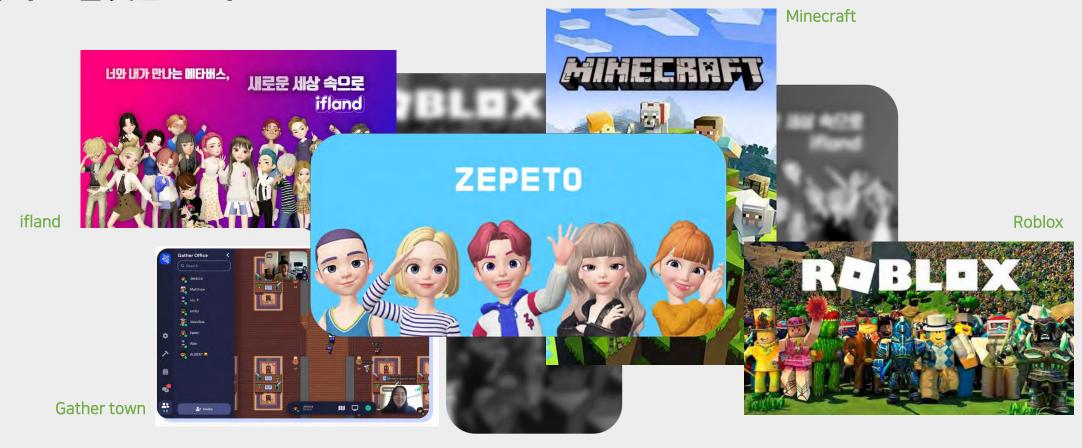


대학교 축제

논천향대 입학식 (https://www.sedaily.com/NewsVlew/22JNGW7L0L) 하나은행 신입사원 연수회 (https://news.mtn.co.kr/v/2021071309304964117) 번국대 콘택트 메타버스 축제 (https://www.ajunews.com/view/20210520140119518) 블랙핑크 제페토 맵 블핑하우스에서 팬미팅 (https://www.donga.com/news/Culture/article/all/20210220/105530792/ 사회적으로 메타버스에 대한 관심 급증

片√」한성대학교학술정보관 1

메타버스 플랫폼 소개



출처 : 각 플랫폼 공식 홈페이지

片√」한성대학교학술정보관 13

1. 마인크래프트



장점

- 시스템이 비교적 안정적, 대규모 인원 참여 가능
- 대형 맵 제작 및 다양한 활동이 가능
- PC, 스마트폰, PS, Switch 등 다양한 단말기 지원

단점

- 이용자별 과금 체계(3~5만원)로 별도 비용이 발생
- 타 플랫폼 대비 디테일이 떨어져 보일 수 있음

2. 이프랜드



장점

- 최대 131명의 인원이 무료로 동시접속 가능
- 영상, 사진 등을 원하는 공간을 선택해서 공유 가능
- 3D교실 또는 운동장 컨셉의 공간에서 강의 가능

단점

- 별도 맵 제작 기능이 없음
- 기존의 줌과 웹엑스와 비교했을 때 스마트폰 기반이라 확장성이 떨어짐, 스마트폰만 가능

3. 게더타운



장점

- 비디오, 오디오, 실시간 채팅 가능
- 500명 이상 입장 가능(유료, 기관 지불 가능)
- 컨벤션 같은 행사 또는 화상회의에 적합(직장인 대상) ex) 도서관대회

단점

- 2차원 가상공간으로 캐릭터와 맵 모두 실제 현실 구현이
 어려움
- 참여 인원 및 일정에 따라 인원별 과금(25명까지 무료)
- PC에 최적화, 타겟 대상의 선호도 낮음

片IJ한성대학교학술정보관 16

4. 로블록스



장점

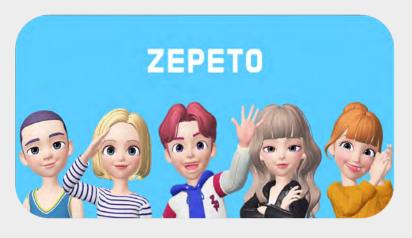
- 무료, 게임 콘텐츠 제작과 같은 다양한 기능 제공
- 안정화된 시스템(약 50여명)
- 게임 및 이벤트 프로그램에 적합
- PC, 스마트폰, VR 장비 등 다양한 단말기 지원

단점

- 국내 인지도가 타 플랫폼 대비 낮음
- 마인크래프트처럼 캐릭터 디테일이 떨어짐

片∜ 한성대학교학술정보관 17

5. 제페토



장점

- 무료, 3D 아바타를 가장 사람과 비슷하게 만들 수 있음
- 개발 플랫폼이 비교적 쉬워 누구나 제작 가능
- 국내 가장 대표적 플랫폼

단점

- 영상, 파일, 링크 기능 등이 제한적
- 참여 인원 제한(16명)
- 확장성이 떨어짐, 스마트폰만 가능

片∜ 한성대학교학술정보관 18

최종 플랫폼 선택: 제페토

제페토 결정 사유

- 이용자 과금이 없음
- 이용 기간에 제한이 없음
- 누구나 스마트폰으로 접근 가능
- 맵 제작 및 수정이 용이함



프로그램의 유형이나 성격에 따라 플랫폼 선택 필요

┡┧한성대학교학술정보관 19

한성대 메타버스 도서관 한성 북니버스 Book-niverse

한성 Hansung

책 Book

세계 Universe





+

片IJ한성대학교학술정보관 20

기관 메타버스 서비스의 방향성 정립 필요

- 한성대학교 학술정보관 메타버스 도서관
- 목적 : 코로나 19에도 학생들에게 도서관 홍보, 이용교육 및 이벤트 제공
- 타겟: 한성대학교 학생, 한성대학교 예비 신입생, 지역 주민 등
- 브랜드 네이밍 : 한성 북니버스 → 홍보 극대화
- 포인트 : 최대한 기능적, 외형적으로 같은 모양의 도서관을 건립 친근하고 재미있는 도서관의 이미지와 도서관다운 이미지를 느낄 수 있도록 구현 메타버스라는 플랫폼을 한번도 이용하지 않았던 사람들도 쉽게 무료로 이용할 수 있어야 함

- 제페토 플랫폼을 활용하여 이런 내용이 반영될 수 있도록 구축 시작

片√」한성대학교학술정보관 21

2. 한성 북니버스 구축: 구축 방향 설정





학술정보관 전경

실제 모습과 최대한 동일한 도서관

2. 한성 북니버스 구축: 구축 방향 설정



도서관 외벽의 점프 어트랙션



도서관 옥상의 힐링존





곳곳에 놓인 재미난 아이템



도서관 자료실에서 드러누워보기

2. 한성 북니버스 구축: 구축 방향 설정

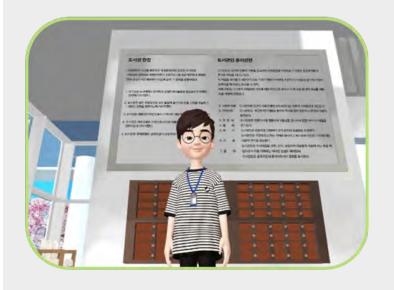
도서관다운 도서관



도서 검색대 및 홍보 키오스크



독서프로그램 전시관



도서관 헌장 및 도서관인 윤리선언

片IJ한성대학교학술정보관 24

2. 한성 북니버스 구축: 구축 일정

기간	수행 내용	소요기간
D-60	메타버스 플랫폼 현황 조사	1 Week
	예산 수립 및 공간 배치(안) 수립	1 Week
	제페토 기관용 ID 생성	1 Day
공간 배치 회의 및 배치 계획 만 제작을 위한 팀 구성	공간 배치 회의 및 배치 계획 확정	2 Weeks
	맵 제작을 위한 팀 구성	1 Day
	맵 제작	4 Weeks
D-30	홍보 및 SNS인증 이벤트 준비	1 Day
	만족도 설문조사 준비	1 Day
D-day	한성 북니버스 맵 오픈	-
	오픈 이벤트 및 만족도 설문조사 실시	-

片√」한성대학교학술정보관 2!

2. 한성 북니버스 구축: 맵 구축 순서

1 공간구조

2 건물구조

3 집기 설치

4 어트랙션 설치

5 이벤트 설치

6 최종심사

- 팀 회의
- 가상/실제공간 구성 배치도 확정
- 축적

- 외부 구조물 설치
- 내부 구조물 설치
- 가구 설치
- 전자기기 설치
- 미로 찾기

- 점프 기구

- 퀴즈 존 설치
- 상상독서존 설치

- 포토존 설치
- 퀴즈존 문제 출제
- 제페토 홍보글 작성
- 섬네일, 스크린샷, 키워드 작성













2. 한성 북니버스 구축: 공간구성

구분		배치내용	변경 여부
1층	보존서고	Quiz Zone	변경
2층	로비	출입게이트, 대출/반납대 및 각종 집기	동일
	사무실	공간구성 제외	구현 제외
3층	러닝커먼스	인포데스크, 데크, 서가 등 각종 집기	동일
	창의열람실	의자, 책상 등 각종 집기	동일
4층	사회과학자료실	상상독서 홍보관, 미로 공간	변경
	집중열람실	의자, 책상 등 각종 집기	동일
5층	인문자연과학자료실	의자, 책상 등 각종 집기	동일
	상상커먼스	의자, 책상 등 각종 집기	동일
6층	멀티미디어자료실	개강 파티를 위한 공간	변경
	Design & IT 정보센터		변경
옥상 및 외부공간		Jump 어트랙션, 수영장, 도로, 사인물, 한성대학교 마스코트(상상부기) 등	변경

片√J 한성대학교학술정보관 27

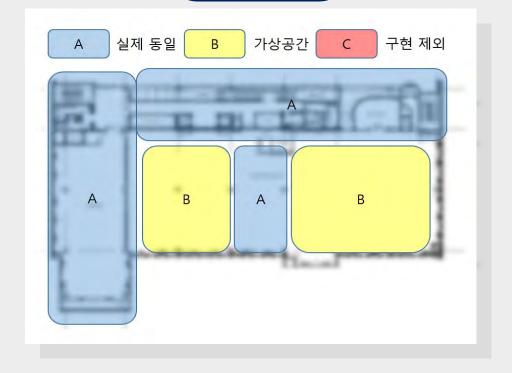
2. 한성 북니버스 구축: 공간구성

실제와 동일하게 구현 + 가상공간

* 사무실은 구현 제외



학술정보관 4층



片∜ 한성대학교학술정보관 28

시간 · 공간의 제약 없이 도서관 공간 체험

2F 로비





3F 러닝커먼스





片IJ한성대학교학술정보관 29

시간 · 공간의 제약 없이 도서관 공간 체험

3F 창의열람실





전면 복도





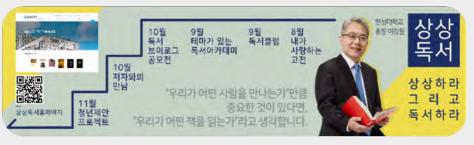
HSU한성대학교학술정보관 30

2학기 진행 예정 독서프로그램 정보 확인



독서프로그램 전시관









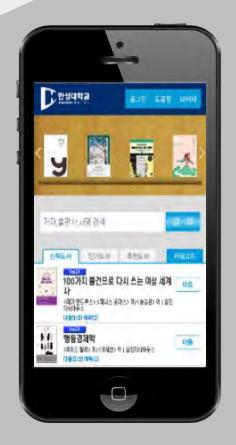
片IJ한성대학교학술정보관 31

전자책 이용 안내 및 모바일 전자책 링크

* QR코드 이미지 활용







片√」한성대학교학술정보관 32

가상놀이 활동



열람실 미로 탈출



도서관 옥상으로 점프 놀이



수상 돔에서 퀴즈 풀기



해변 컨셉의 힐링 놀이

片∜♪한성대학교학술정보관

3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

참여 이벤트

- 오픈 이벤트 (8월)
- 개강 이벤트 (9월)
- 학교축제(11월,취소)
- 예비 신입생 환영 이벤트 (1,2월)

보물찾기

운동장에있는한성대 학교의보물마스코트 '상상부기'와똑같이생 긴'미니상상부기'기학 술정보관곳곳에 숨겨져있어요! 찾아서인증샷을찰칵

도서관 대탈출

학술정보관4층미로의 끝에는 과연무엇이 있 을까요?탈출후인증샷 을찍어자랑하세요 여기,그렇게쉽지 않습니다

JUMP UP!

학술정보관외벽에설 치된어트랙션을타고 올라간옥상에서뿌듯 한인증샷한장찍계정 상에서만즐길수있는 시크릿공간이었어요!

상상독서 인증샷

4층서비스존의 다양한독서프로그램 들중참여하고싶은 프로그램이 서비스명(ex독서클럽) 이들어가게설카를 찍어주세요

QUIZ! QUIZ!

1층QUZZONE에마 련된다양한퀴즈를풀 면인증샷을찍기위한 이니셜이나타납니다. 꼭 정답을 찍어주세요! 오답에는선물이 없어요ㅠㅠ











3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

학교 축제 준비 사진











├┤♪한성대학교학술정보관

3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

사전 홍보

· 효과적인 홍보를 위해 가상 도서관의 일부만 공개하는짧은영상게시



오픈 당일 홍보

· 제페토 피드에 한성 북니버스 곳곳에서 찍은 사진 게시



사후 홍보

· 가상도서관방문유도를 위해한성북니버스오픈 이벤트홍보

홈페이지 홍보

............

한성대학교, 학술정보관

SNS 홍보

페이스북, 인스타그램, 네이버블로그, 에브리타임

제페토 홍보

사진 피드 업데이트

홈페이지 홍보

.....

한성대학교, 학술정보관

SNS 홍보

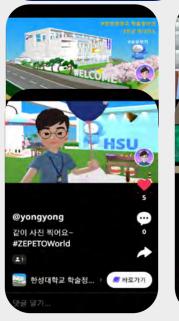
페이스북, 인스타그램, 네이버블로그, 에브리타임

₭戈」한성대학교학술정보관





오픈 당일 홍보





사후 홍보







개강맞이 홍보 현수막

이벤트 참여 인증 사진







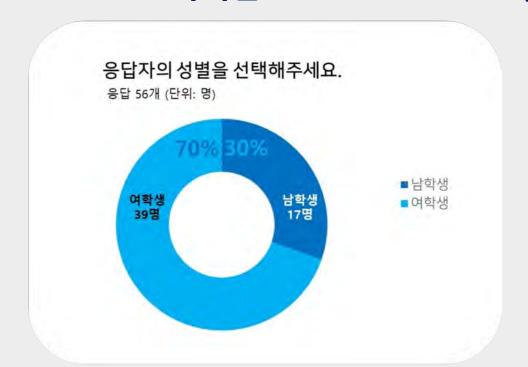






만족도 설문조사

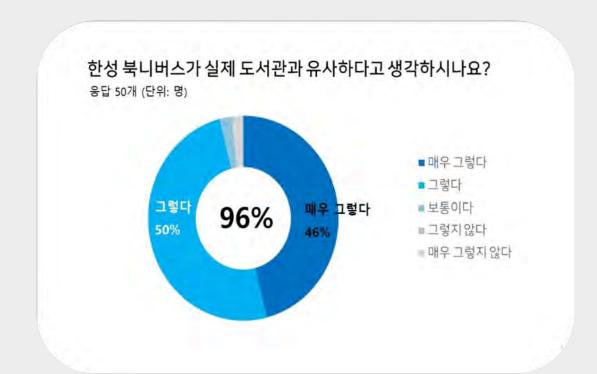
- 조사대상 한성 북니버스 방문 재학생
- 조사기간 2021. 8. 2. ~ 4.(3일간) * 구글 설문 활용

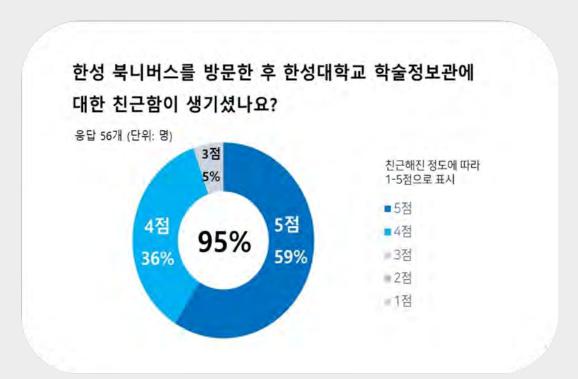




片∜ 한성대학교학술정보관 40

만족도 설문조사





이용자 반응

너무 똑같아서 놀라워요!

학교에 방문해 보지 못한 학생들 이 한성 북니버스를 통해 학술정 보관을 간접체험해볼 수 있을 것 같아요.

너무 유익하네요.

캐릭터 조작에 다소 어려움이 있었지만 생각했던 것보다 <mark>퀄리티가 높았고</mark> 우리학교에서 이러한 <mark>시도와 도전</mark>을 행한 점이 칭찬할 만 하다고 생각합니다 다양한 독서 프로그램을 알게 되어 좋았습니다!

마인크래프트와 로블록스 등 다른 플랫폼에서 만나도 재밌을 것 같습니다!

코로나 때문에 학교 방문하기 어려운데 <mark>앱으로라도</mark> 방문할 수 있게 해주셔서 좋았습니다.

학술정보관의 시설이나 구조에 대해 <mark>직접 방문하지 않고도</mark> 알 수 있게 되어 좋았어요.

> 재밌다. 생각보다 잘 만들었다. 학교 전체를 만들어주세요



한성대 학술정보관이 제자리에서 기존 업무만 유지하는 것이 아니라 사회상에 맞게 꾸준히 발전하는 것 같습니다.

한성대학교 학생으로서 자부심을 느낍니다.

片∜ 한성대학교학술정보관 42

4. 한성 북니버스 추진 성과

추진 성과

- 대학본부의 메타버스 서비스로의 확산
- 각종 언론에 기사화

도서관의 메타버스 활용 가능성에 대해 각종 언론에 최초로 알림



片∜ 한성대학교학술정보관 43

4. 한성 북니버스 추진 성과

추진 성과



- 제페토의 인기 크리에이터 맵 선정
- 2021년 11월 현재 누적 방문자수: 2.1만명
- 저예산으로 메타버스 도서관 구축 추진 가능성 확인





사서와 학생들이 메타버스 도서관을 구현하는 모습

5. 제한점

제페토 공개버전 기능 제한

- 사진 최대 20장
- 한글 지원 불가
- 웹 페이지 링크 불가
- 파일 및 동영상 공유 불가
- 오브젝트 수 증가하면 컴퓨터 사양에 상관없이 속도 저하 및 맵 공개 거절



- 디테일한 공간 구현 제한
- 도서관의 기능적 요소 구현 제한

₭戈」한성대학교학술정보관

6. 향후 계획



외국인 유학생 및 예비 신입생 도서관 투어 *유관부서와 협력 독서클럽 미팅 공간으로 활용 이달의 책, 독서멘토의 추천도서 전시 타 플랫폼 활용 (모임 특화 플랫폼) ex. 독서 강연, 독서클럽 발표대회



이제는 타야할 때!



El-R! 함께

한성 북니버스가 국내 메타버스 도서관의 마중물이 되겠습니다.

감사합니다.

